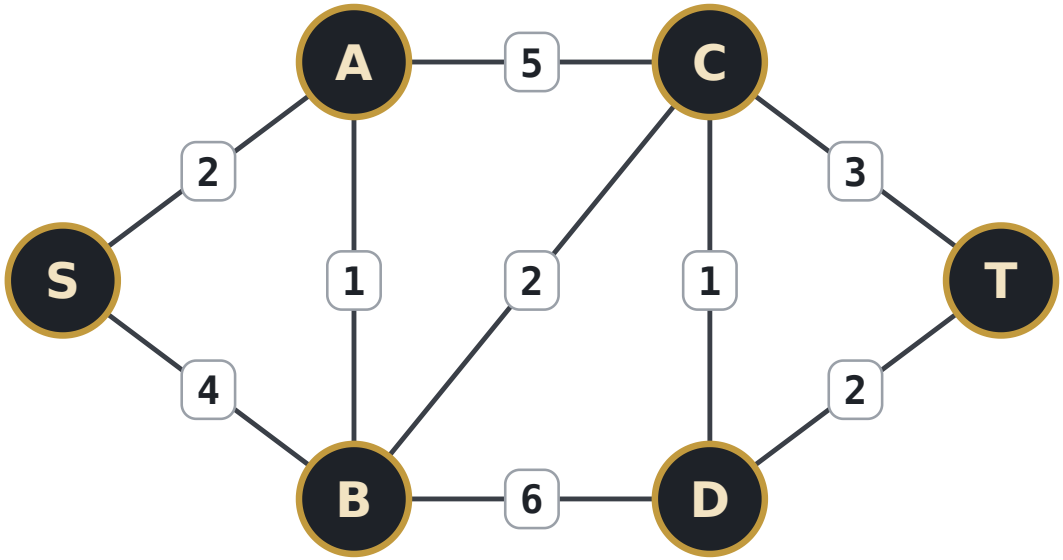
Grafo 1

Encuentren la ruta más corta de S hasta T con el algoritmo de Dijkstra. Seis minutos. Llenen la tabla de etiquetas: una fila por iteración, y en cada celda escriban **la distancia y el predecesor**. No adivinen la ruta mirando el dibujo — el grafo tiene una trampa.



fijo	S	A	B	C	D	T

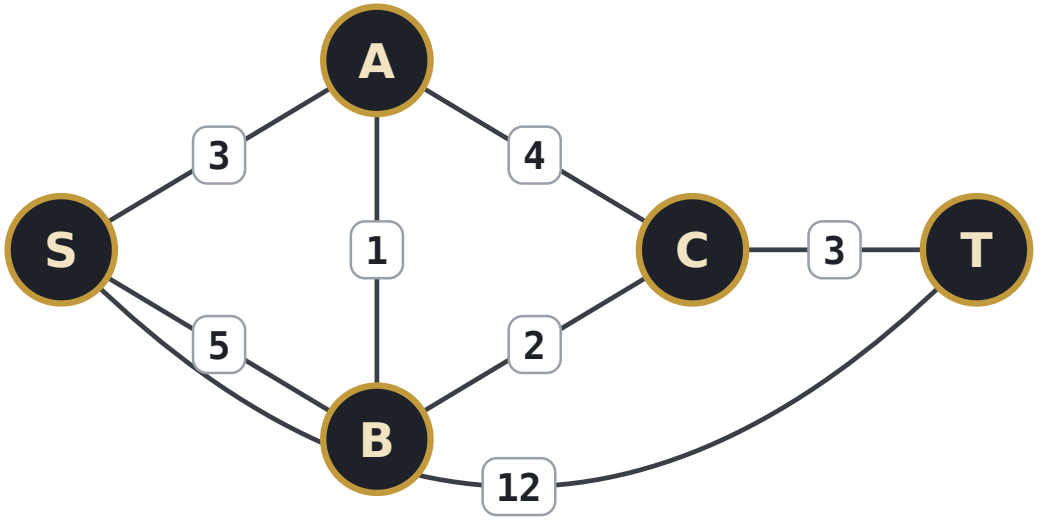
Z = _____

RUTA: _____

Grupo: _____

Grafo 2

Encuentren la ruta más corta de S hasta T con el algoritmo de Dijkstra. Seis minutos. Llenen la tabla de etiquetas: una fila por iteración, y en cada celda escriban **la distancia y el predecesor**. No adivinen la ruta mirando el dibujo — el grafo tiene una trampa.



fijo	S	A	B	C	T

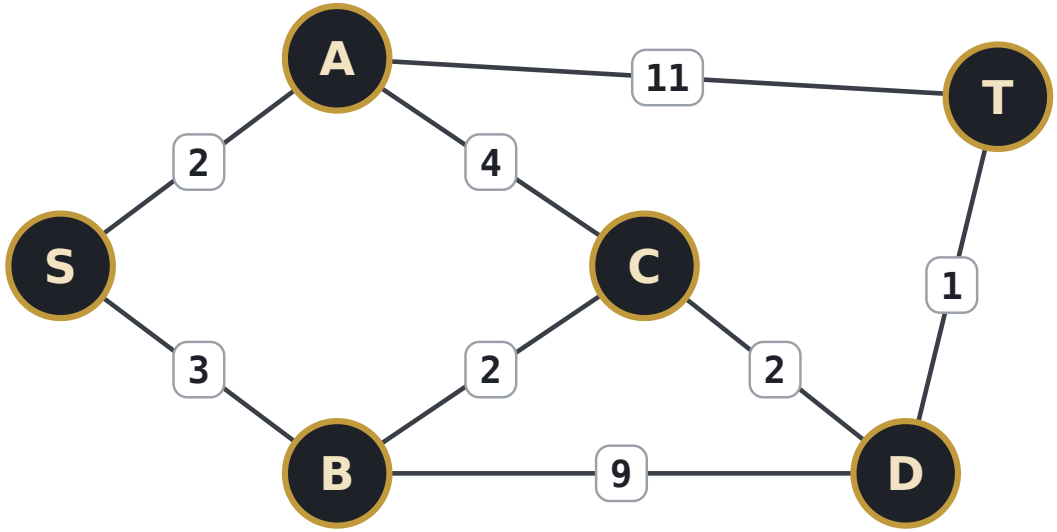
Z = _____

RUTA: _____

Grupo: _____

Grafo 3

Encuentren la ruta más corta de S hasta T con el algoritmo de Dijkstra. Seis minutos. Llenen la tabla de etiquetas: una fila por iteración, y en cada celda escriban **la distancia y el predecesor**. No adivinen la ruta mirando el dibujo — el grafo tiene una trampa.



fijo	S	A	B	C	D	T

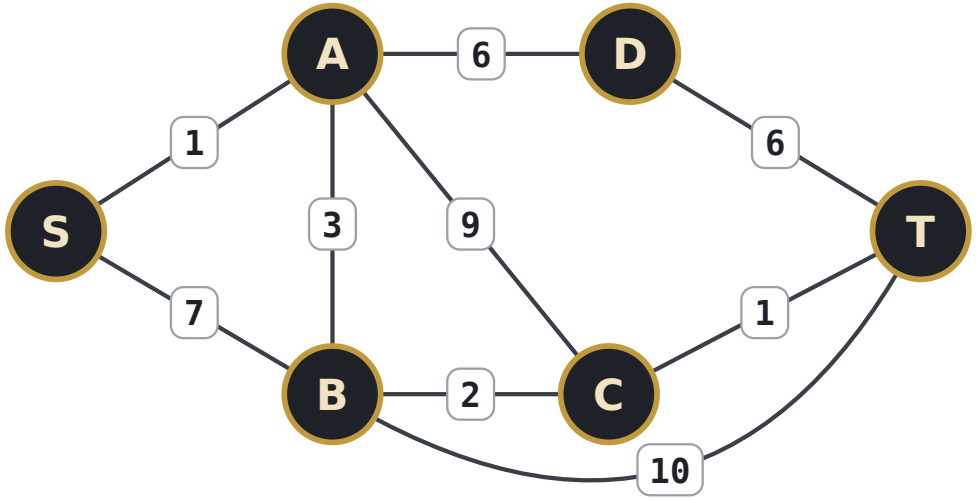
Z = _____

RUTA: _____

Grupo: _____

Grafo 4

Encuentren la ruta más corta de S hasta T con el algoritmo de Dijkstra. Seis minutos. Llenen la tabla de etiquetas: una fila por iteración, y en cada celda escriban **la distancia y el predecesor**. No adivinen la ruta mirando el dibujo — el grafo tiene una trampa.



fijo	S	A	B	C	D	T

Z = _____

RUTA: _____

Grupo: _____